

Reglamento del Torneo

Groove Radar Arena

Categorías: *Dance Dance Revolution*

Staff del Torneo:

- [Jhon Fandiño | Shi0-X]
 - [Alex Celis | ROCK]
-

Categorías:

- **Expert:** con canciones de lvl 15 - 19
- **Difficult:** con canciones de lvl 13-17
- **Girls:** con canciones de lvl 13-17

Estructura de los match

Calentamientos:

Cada jugador podrá elegir **una canción de calentamiento** de cualquier dificultad antes de iniciar su enfrentamiento.

Tema y Sistema de Puntuación:

- Se jugará usando el programa de **DANCE DANCE REVOLUTION WORLD**, con el sistema de puntuación **EX** habilitado.
- Se jugaran las canciones disponibles en el programa, no se aceptaran canciones extras de otras versiones que no estén originalmente en el programa DDR WORLD

Configuración de Modificadores:

Los jugadores podrán utilizar cualquier configuración o modificador disponible en *DANCE DANCE REVOLUTION WORLD*, con estas excepciones:

- Cualquiera de las siguientes opciones está permitida: SPEED, BOOST, APPEARANCE, TURN, STEP ZONE, SCROLL, and ARROW COLOR..

- Las opciones de **TURN** están permitidas en el torneo. Los jugadores pueden usar **NORMAL**, **MIRROR**, **LEFT**, **RIGHT** o **SHUFFLE** en cualquier canción en juego.
- Las opciones de **ASSIST CLEAR** no están permitidas, lo que incluye:
 - CUT1 or CUT2
 - FREEZE ARROW OFF
 - JUMPS OFF
- Se recomienda que los jugadores utilicen una barra de vida **NORMAL**. (Los jugadores pueden elegir **LIFE4** o **RISKY** si lo prefieren; sin embargo, si el jugador no pasa, el puntaje EX se contará desde el momento en que termine su juego). Si están disponibles las barras **FLARE**, se aplicará la misma regla para **LIFE4** o **RISKY**.
- Si un jugador comienza la canción accidentalmente y nota que está activa una opción que no desea utilizar, puede fallar intencionalmente y notificar a los organizadores o moderadores del torneo. Los otros jugadores terminarán la canción, y la canción perdida del jugador con la opción incorrecta se reproducirá de manera individual cuando termine la ronda correspondiente y la canción deberá estar con las opciones correctas para obtener el resultado EX correcto.

Selección de Canciones (Etapa Pools):

Dependiendo la cantidad de inscritos, se van a formar grupos de 3-4 jugadores.

Se utilizará un sistema de protección de 7 cartas,.

- Al inicio de cada grupo, se sortearán 11 canciones.
- Cada jugador podrá proteger una canción y vetar una canción, Significa que de esas 10 canciones que se eligen al azar, 4 van a ser protegidas y 4 van a ser vetadas, las 4 protegidas, las van a jugar todos los jugadores, ordenando la tabla de clasificación con los mejores puntajes, en caso de empate, entre los jugadores empatados de las tres canciones restantes del sorteo de 11 inicial, Cada uno vetara una canción, la restante, será la usada para desempatar

Selección de Canciones (Etapa Eliminación Directa – TOP8):

Se utilizará un sistema de protección de 7 cartas.

- Al inicio de cada Match, se sortearán 7 canciones.
- Cada jugador podrá vetar (*strike*) una canción y proteger (*protect*) otra.
- Después de elegir, cada jugador vetará una segunda canción.
- Las canciones protegidas serán jugadas primero, y la canción restante se usará en caso de empate.

En caso de empates adicionales, se realizará un nuevo sorteo con 3 canciones. Cada jugador vetará una, y la canción restante será jugada.

Estructura del Torneo

Formato de Bracket:

Se usará un sistema de *Brackets* para las etapas iniciales y un formato de **Eliminación Directa** para los mejores 8 jugadores.

- **Top 8 – Eliminación Directa:** Los mejores jugadores de cada grupo avanzarán a un bracket de eliminación Directa, El bracket se arma con el mejor jugador de cada grupo vs el segundo mejor jugador de cada grupo, intercalados, Ejemplo:

Bracket 1:

Mejor Jugador Grupo A Vs Segundo Mejor Jugador Grupo B

Bracket 2:

Mejor Jugador Grupo B Vs Segundo Mejor Jugador Grupo A

El jugador ganador avanza a la siguiente fase que será un bracket con los ganadores del bracket anterior, así sucesivamente hasta llegar a la final.

Nota: Dependiendo de la cantidad de jugadores, el sistema del torneo podrá modificarse para dar cabida a más jugadores con una ronda anterior al formato de pools, o evitándolo.

Desempates:

- **Empate entre dos jugadores:** Se resolverá según los resultados directos entre ambos.
-

Estructura del Paquete de Canciones

Sistema de Niveles:

El paquete de canciones está dividido en Canciones desde dificultad 9 a 19

Los niveles disponibles dependen de la etapa del torneo. Por ejemplo:

- **Expert Category:**
 - **Top 8:** Niveles 15-19.
 - **Pools:** Niveles 13-16.

 - **Difficult Category:**
 - **Top 8:** Niveles 15-17.
 - **Pools:** Niveles 12-14.

 - **Girls Category:**
 - **Top 8:** Niveles 15-17.
 - **Pools:** Niveles 12-14.
-

Inscripciones:

El Staff puede solicitar a jugadores de forma independiente jugar canciones antes de iniciar las rondas de pool elegidas por este, con el fin identificar y clasificar a los jugadores en las categorías correctas, Sobre todo para los inscritos a la categoría Difficult, en caso de que el jugador tenga un desempeño muy bueno en dichas canciones, el jugador será subido a la categoría Expert, lo anterior para fomentar la Sana Competencia entre todos.

Errores de Plataforma y Reajustes de Puntaje

Si un jugador considera que la plataforma presenta fallos técnicos que afectan su desempeño, podrá solicitar una revisión de puntaje y/o mantenimiento.

- Las revisiones de puntaje dependerán de la observación del Staff, la audiencia y los resultados del partido.
- Si no se puede llegar a una resolución, la canción será repetida después del mantenimiento de la plataforma.

Descargo de Responsabilidad:

Se harán todos los esfuerzos posibles para garantizar que las plataformas estén en óptimas condiciones. Sin embargo, el Staff se reserva el derecho de negar una revisión o repetición de una canción si consideran que no es necesaria.

Cancelación Categorías:

Dependiendo de la cantidad de inscritos, la administración puede determinar en el caso en el que no haya suficientes jugadores, la cancelación de la categoría.

Cambios en Reglamentos:

El Staff tendrá la posibilidad de hacer ajustes al reglamento si lo llegase a considerar necesario, poniendo en conocimiento a todos los jugadores de las categorías que se vean sujetas a Cambios.